

Computer by itself created 40000 inventions

I believe that with the help my work (which is outlined here <http://www.55255.ru/>) of mine, two companies (independently of each other) created programs, with the help each of these programs, the computer by itself can invent many inventions. As a result of this, the computer by itself created 40000 inventions. The addresses of the sites of these companies such <http://www.method.ru/>, <https://www.truemachina.com/> But the creators of these programs apparently has not published information that they have used (I suppose) my abovementioned work for create these programs. Thanks to this our company striving for creation for the third time with the help of this my work of the program using which a computer could independently invent many inventions. I offer you cooperation in this.

The computer with the help of the program "True Machina" created 40000 (forty thousand) inventions, this is Tsurikov said at the end of the film which is located at <https://www.youtube.com/watch?v=0by8g0G0HRI> and at the end of this film **Tsurikov said that he (and his company) was for to create the program "True Machina" used published invention methods which he and his company did not create.** It was only at the end of 2018 that the computer began to create inventions by itself through the program created by Tsurikov and his assistants. I published this my work in 1981 year.

The business plan: I am the Director of company «Tonna zolota». I will hire three programmers. And in one year they will easily create a program with the help of this work, by means of which a computer will be able to invent many inventions by itself. For the salary of programmers and other expenses \$ 50000 will be necessary. 49% of profit on sale of inventions (and the other) will be yours, and 51% our company. To implement this plan it is necessary that you give our company \$ 50000 or hire three programmers yourself.

Yours faithfully, Shmonov Aleksandr

From Articles 1259, 1256, 1261 of the Civil Code of Russia I quote: «For the emergence, exercise and protection of copyright, registration of a work is not required». «The exclusive right to works of science, literature and art extends: 1) to works published on the territory of the Russian Federation or not published, but available in any objective form». «A computer program is a set of data and commands presented in an objective form intended for the operation of a computer and other computer devices in order to obtain a certain result, including preparatory materials obtained during the development of a computer program».

Мои авторские права на произведение под названием «Как компьютер может сам изобретать» (то есть «Методы изобретательства, с помощью которых три программиста легко могут составить программу, посредством которой компьютер может сам изобрести много изобретений») защищены, потому что:

У меня есть документы подтверждающие то что: 1) я подал это произведение в качестве заявки на изобретение в 1981 году 2) я получил положительный отзыв на это моё произведение в 1981 году 3) в 1983 году экспертная комиссия рассматривала это моё произведение два раза.

Посылаю вам эти документы. Я опубликовал эту работу 5 апреля 2007 года в интернете здесь <http://www.55522.ru>. И 10 июня 2007 года я опубликовал книгу, в которой изложил это моё произведение.

Из четвёртой части статьи 1259 гражданского кодекса Российской Федерации цитирую: «Для возникновения, осуществления и защиты авторских прав не требуется регистрация произведения или соблюдение каких-либо иных формальностей. В отношении программ для ЭВМ и баз данных возможна регистрация, осуществляемая по желанию правообладателя в соответствии с правилами статьи 1262 настоящего Кодекса.».

Из статьи 1261 гражданского кодекса Российской Федерации цитирую: «Авторские права на все виды программ для ЭВМ... охраняются так же, как авторские права на произведения литературы. Программой для ЭВМ является представленная в объективной форме совокупность данных и команд, предназначенных для функционирования ЭВМ и других компьютерных устройств в целях получения определенного результата, включая подготовительные материалы, полученные в ходе разработки программы для ЭВМ, и порождаемые ею аудиовизуальные отображения.».

Из статьи 1256 гражданского кодекса Российской Федерации цитирую: «Исключительное право на произведения науки, литературы и искусства распространяется:

1) на произведения, обнародованные на территории Российской Федерации или необнародованные, но находящиеся в какой-либо объективной форме на территории Российской Федерации, и признается за авторами (их правопреемниками) независимо от их гражданства;».

Из статьи 1281 гражданского кодекса Российской Федерации цитирую: «Исключительное право на произведение действует в течение всей жизни автора и семидесяти лет, считая с 1 января года, следующего за годом смерти автора.»

Моё произведение является подготовительными материалами, полученными в ходе разработки программы для ЭВМ (и моё произведение является произведением науки). Из вышеуказанных статей гражданского кодекса Российской Федерации, следует, что подготовительные материалы полученные в ходе разработки программы для ЭВМ являются частью программы для ЭВМ и что автор подготовительных материалов полученных в ходе разработки программы для ЭВМ должен быть включён в соавторы программы для ЭВМ если он создал только материалы полученные в ходе разработки программы для ЭВМ. И из этих статей следует, что для возникновения авторских прав не требуется регистрация подготовительных материалов полученные в ходе разработки программы для ЭВМ (и произведения науки).

Посылаю вам сканированные копии некоторых страниц книги под названием «Методы изобретательства с помощью...» В названии книги написано «две тысячи программистов» это по тому что я сначала хотел чтобы программисты записали в память компьютера всю научную информацию мира (или большую часть всей научной информации мира). Но затем я опираясь на анализ литературы пришёл к выводу что средний изобретатель знает 150 физических и других эффектов и по этому я решил что трёх программистов достаточно.

На последней странице книги написано что подписано в печать 10 июня 2007 года. Я вам посылаю копию этой последней страницы. В некоторых библиотеках эта книга есть.

Валерий Михайлович Цуриков в 1989 году создал компанию (то есть корпорацию) под названием Изобретающая машина (по английски Invention Machine). Эта компания создала программу под названием TechOptimizer но с помощью этой программы компьютер не мог сам изобретать, а с помощью этой программы компьютер мог только помогать человеку изобретать.

На сайте Цурикова который здесь <https://www.truemachina.com/> написано что программа True Machina [которую создал (я полагаю с помощью моей работы которая изложена здесь <http://www.55522.ru>) Цуриков и его компания] создаёт изобретения с помощью комбинаторики. А я в этой своей работе в основном предлагаю для создания изобретений использовать комбинаторику и семантику.

Цуриков на лекции которая состоялась 8 ноября 2017 года сказал что цитирую «Основные направления автоматизации творчества это... семантика и причинно-следственные цепочки» об этом сказано на

сайте <https://www.kv.by/event/1052700-iskusstvennyy-intellekt-dlya-generacii-novyh-idey> то есть программа True Machina для создания изобретений использует причинно-следственные цепочки и семантику. А я в этой своей работе в основном предлагаю для создания изобретений использовать причинно-следственные цепочки, семантику и комбинаторику.

Цуриков и его компания смогли только в конце 2018 года создать (я полагаю с помощью моей работы которая изложена здесь <http://www.55522.ru>) программу с помощью которой компьютер может сам изобрести много изобретений эта программа называется «True Machina».

Компьютер с помощью программы «True Machina» создал 40000 (сорок тысяч) изобретений об этом сказал Цуриков в конце фильма который находится по адресу <https://www.youtube.com/watch?v=0by8g0G0HRI> и в конце этого фильма Цуриков сказал что он и его компания для создания программы «True Machina» использовали опубликованные методы изобретательства которые он и его компания не создавали.

На сайте Цурикова (который здесь <https://www.truemachina.com/>) написано что в программу «True Machina» (а значит и в компьютер) надо записать физические, химические и другие эффекты, а эта программа с помощью этих эффектов создаст случайные изобретения, причём чем больше эффектов будет записано в эту программу тем больше случайных изобретений создаст «True Machina». А в первом методе изобретательства который изложен в этой моей работе сказано, что чем больше будет записано физических и других эффектов в программе (а значит и в компьютере) с помощью которой компьютер может сам создавать случайные изобретения тем больше компьютер с помощью этой программы сможет создать случайных изобретений.

Глава компании Метод и его компания смогли я полагаю только в конце 2009 года создать (я полагаю с помощью моей работы которая изложена на сайте <http://www.55522.ru>) программу с помощью которой компьютер может сам изобрести много изобретений, сайт компании Метод здесь <http://www.method.ru/>

Со страницы <http://www.method.ru/production/novator/novator/> сайта компании «Метод» цитирую: «Исходная и обходные цели 1-го порядка с причинно-следственными связи между ними образуют ориентированный граф, который представляет собой целевую модель ситуации. Достижение любой из целей этой модели позволяет достичь исходную цель или разрешить рассматриваемую целевую или проблемную ситуацию... граф. В нём каждый узел представляет собой цель или проблему, а рёбра – причинно-следственные связи... База эффектов В настоящее время эта база состоит из физических, физико-

химических и биофизических эффектов. Эффект – это причинно-следственная связь между двумя явлениями, реализующаяся в определенных условиях. Первое из этих явлений называется причиной эффекта, а второе – его следствием.»

Обходная задача-это задача, решив которую будет решена задача из которой была порождена эта обходная задача. Граф и дерево это одно и тоже.

В моей работе (которая на сайте <http://www.55522.ru>) имеются три рисунка на которых изображены три дерева сведения задачи к подзадачам. В этой моей работе сказано, что если дерево состоит только из ИЛИ-подзадач, то решив любую из этих ИЛИ-подзадач будет решена исходная задача. В этой моей работе сказано, что физические эффекты (и другую научную информацию) нужно записать в память компьютера в виде условных суждений и что любое условное суждение состоит из основания (то есть причины) и следствия и что деревья состоят из условных суждений.

На этом сайте <https://dev.by/news/true-machina-1> создатель программы True Machina (с помощью этой программы компьютер может сам изобрести много изобретений) говорит (то есть сообщает) что он для создания этой программы не использовал ТРИЗ. Создателем этой программы является Валерий Цуриков.

На странице сайта Цурикова которая здесь <https://www.truemachina.com/overview> на четвёртой под странице этой страницы сказано следующее цитирую: «нужно найти совпадение. При каждом совпадении двигатель порождает новую идею» цитирую это же по английски: «needs to find the match. At each, match the engine generates novel idea». А в моей работе, которая на сайте <http://www.55522.ru> тоже сказано что компьютер должен искать совпадения то есть для того, чтобы компьютер из двух условных суждений породил третье условное суждение он должен сделать следующее найти в своей памяти два таких условных суждения, у которых следствие первого условного суждения и основание второго условного суждения имеют одинаковые значения или состоят из одинаковых слов, находящихся в одинаковой последовательности. А это третье условное суждения может быть новой или не новой информацией. А новая информация, согласно некоторым иностранным законам, является изобретением.

Компьютер создал сам 40000 изобретений

Здравствуйте. Я считаю, что с помощью моей работы (которая изложена здесь <http://www.55522.ru>) две компании (независимо друг от друга) создали программы, с помощью каждой из этих программ компьютер может сам изобрести много изобретений. В результате этого компьютер создал сам 40000 изобретений. Адреса сайтов этих компаний такие: <http://www.method.ru/>, <https://www.truemachina.com/>

Но создатели этих программ, видимо, не опубликовали информацию о том, что они использовали (я полагаю) эту мою работу для создания этих программ. Поэтому наша компания добивается того, чтобы с помощью этой моей работы третий раз была создана программа, с помощью которой компьютер может сам изобрести много изобретений. Предлагаю вам сотрудничество в этом.

Компьютер с помощью программы «True Machina» создал 40000 (сорок тысяч) изобретений это сказал Цуриков в конце фильма который находится по адресу <https://www.youtube.com/watch?v=0by8g0G0HRI> и в конце этого фильма **Цуриков сказал что он и его компания для создания программы «True Machina» использовали опубликованные методы изобретательства которые он и его компания не создавали.** Компьютер только в конце 2018 года начал сам создавать изобретения с помощью программы созданной Цуриковым и его помощниками. А я опубликовал эту мою работу в 1981 году.

Бизнес-план: Я директор ООО «Тонна золота». Я найму трёх программистов. И они за один год с помощью этой моей работы легко создадут программу, с помощью которой компьютер может сам изобрести много изобретений. На зарплату программистам и на другие расходы понадобится 50000 долларов. 49 процентов прибыли: от продажи изобретений (и другого) вам, а 51 процент нашей компании. Для осуществления этого плана нужно чтобы вы нашей компании дали 50000 долларов или сами наняли трёх программистов.

С уважением Шмонов Александр